



## PETUNJUK TEKNIS SALMAN AL FARISI PROFILE CONTEST (SAF PC) 2023

### LOMBA FUTSAL

#### A. Peraturan Permainan

1. Peraturan permainan yang digunakan adalah peraturan permainan futsal dari panitia yang mengacu pada Internasional (FIFA)/Federasi Futsal Indonesia (FFI)/Asosiasi Futsal Kota (AFK) Bandung
2. Setiap peserta wajib mematuhi peraturan pertandingan

#### B. Kejuaraan

Kejuaraan ini bernama **"TOURNAMENT FUTSAL SAF PC 2023 Antar Pelajar SD Se-Kota Bandung"**

#### C. Waktu dan Tempat Pertandingan

Tanggal : Jumat - Minggu (13 s.d 15 Oktober 2023)  
Waktu : 07.30 WIB s/d selesai  
Tempat : Lapangan Salman Al-Farisi Bandung  
Jl. Tubagus Ismail VIII No. 42 A | Kec. Coblong.

#### D. Persyaratan Pemain

1. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 Tim (terkecuali kuota masih tersedia)
2. Setiap tim maksimal 12 orang pemain dengan 2 official
3. Pemain adalah Pelajar Aktif di Sekolah Masing-masing
4. Surat Keterangan/Surat rekomendasi dari Sekolah
5. Foto ukuran 3x4 (3 lembar)
6. Formulir pendaftaran pemain dibawa pada saat *technical meeting* (apabila *technical meeting* offline)
7. Tim yang menyalahgunakan pemain atau menggunakan pemain yang tidak sah maka tim tersebut akan di DISKULIFIKASI dari Kegiatan ini.



### E. Sistem Pertandingan

1. Penentuan jadwal pertandingan berdasarkan hasil teknikal meeting
2. Sistem yang digunakan sistem setengah kompetisi yaitu terdiri dari fase grup, semifinal, perebutan juara tiga, dan final
3. Dibagi dalam 4 grup dengan masing-masing grup berisi 4 tim
4. Juara grup melaju ke babak sistem gugur.
5. Penyisihan : 2 x 10 Menit (Kotor)
6. Semi dan Final : 2 x 10 Menit (Kotor)

### F. Penentuan Pemenang

1. Perhitungan nilai (poin) kemenangan didapat dari: MENANG nilai 3 (tiga), SERI masing-masing nilai 1 (satu), KALAH nilai 0 (nol).
2. Jika pada akhir penyisihan grup terdapat 2 (dua) tim atau lebih mendapatkan nilai (point) sama, untuk menentukan kedudukan peringkat/ranking grup, ditentukan sebagai berikut:
  - a. Selisih Gol (goal difference);
  - b. Apabila selisih gol masih sama, ditentukan dari gol memasukkan yang lebih banyak;
  - c. Head to head
3. Jika dalam sistem gugur pertandingan berakhirimbang, ditentukan melalui adu pinalti.

### G. Pinalti

1. Dilakukan oleh 3 orang penendang dari masing — masing tim yang pemainnya terakhir dilapangan.
2. Tim yang lebih dulu mengambil penalty ditentukan dengan undian dan kemudian dilaksanakan secara bergiliran sesuai dengan urutan.
3. Apabila seri, maka akan ditambah satu penendang dan jika masih seri langsung diadakan suddent death, yang dilakukan oleh 1 orang pemain yang belum menendang sebelumnya. Tim yang menang undian berhak memilih untuk



menendang atau menjaga. Jika tim pemenang undian memilih menendang dan terjadi gol, maka tim tersebut sebagai pemenang, apabila tendangan tidak masuk maka tim penjaga sebagai pemenang.

#### **H. Ketentuan Sebelum, Selama, dan Sesudah Pertandingan**

1. Tiga puluh (30) menit sebelum pertandingan dimulai, tim yang akan bertanding sudah ada ditempat pertandingan.
2. Daftar nama pemain sudah harus diserahkan 15 (lima belas) menit sebelum pertandingan dimulai kepada panitia pertandingan.
3. Bila saat yang telah ditentukan untuk dimulainya suatu pertandingan, salah satu tim belum siap, maka tim tersebut akan diberikan peringatan dan ditunggu maksimal 5 menit.
4. Bila dalam waktu 5 menit belum juga siap, maka regu tersebut dinyatakan WO dengan skor 3-0.
5. Suatu pertandingan hanya bisa dimainkan (dimulai/diteruskan) apabila tim menurunkan paling sedikit 3 orang pemain termasuk kiper, kecuali pemain yang terkena kartu merah. Bila salah satu tim tidak bisa memenuhi syarat ini pertandingan dihentikan dan lawannya dinyatakan sebagai pemenang dengan skor 3-0.
6. Apabila karena suatu hal, salah satu tim tidak memulai atau meneruskan pertandingan, maka dianggap mengundurkan diri dari kejuaraan dan dianggap tidak pernah ikut serta dalam kejuaraan tersebut.
7. Setiap peserta kejuaraan diwajibkan mempunyai minimal 2 set kaos tim. Kaos tim terdiri dari baju, celana, dan kaos kaki dan skin. Apabila tim bertanding menurut wasit memakai kostum yang sama, maka panitia akan mengundi tim mana yang akan mengganti kostumnya.
8. Pada suatu tim tidak diperbolehkan terdapat pemain dengan nomor punggung yang sama. Setiap pemain dari satu tim harus memakai nomor punggung tersebut dalam semua pertandingan.
9. Penjaga gawang harus berpakaian berbeda dengan pemain lapangan dan diperbolehkan menggunakan sarung tangan dan celana panjang.



10. Pergantian pemain selama pertandingan bebas, pergantian dilakukan didaerah pergantian masing — masing tim. Pemain pengganti diizinkan memasuki lapangan hanya setelah pemain yang diganti keluar dari lapangan. Jika terjadi kesalahan maka pemain akan diperingatkan dan diberi kartu kuning oleh wasit, serta pelanggaran tidak langsung untuk tim lawan.
11. Setiap pemain diwajibkan menggunakan pelindung kaki/skin guard, jika tidak memakai dilarang bermain sampai menggunakannya dan jika masih melanggar akan dikenakan kartu kuning.
12. Pemain cadangan beserta official tim harus duduk dibangku cadangan pada saat pertandingan berlangsung, hanya 1 orang (pelatih, manager) yang berhak berdiri di area cadangan. Apabila lebih dari 1 orang maka akan diberikan peringatan oleh wasit. Apabila masih melanggar maka wasit berhak memberikan kartu kuning bagi pelanggaran tersebut.
13. Pemain maupun official tidak diperkenankan makan, merokok dan melakukan hal-hal yang tidak terhormat di area cadangan. Apabila melanggar, maka wasit dan panitia kegiatan berhak mengusir pemain/official yang melakukan hal tersebut.
14. Official tim (manager/pelatih/official lainnya) diwajibkan menggunakan baju yang sopan dan celana panjang dan sepatu tertutup. Apabila tidak dipenuhi, maka official tim tersebut tidak diperkenankan masuk area cadangan pemain.
15. Pemain yang terkena 2 kali kartu kuning maka dilarang bermain 1x pertandingan dan pemain yang langsung mendapat kartu merah dilarang bermain 2x pertandingan dan sanksi Kartu Kuning Sebesar Rp. 15.000 dan Sanksi Kartu Merah sebesar Rp.25.000
16. Pemain yang terkena kartu merah boleh diganti dengan pemain cadangan dengan ketentuan, sudah melewati waktu hukuman selama 2 menit atau tim tersebut terjadi ke golan oleh tim lawan.
17. Apabila terjadi kesalahan dalam tendangan sudut maka menjadi lemparan gawang/goal clearance.
18. Kick of pertandingan boleh langsung ditendang kedepan atau ke belakang dan bisa ditendang langsung ke gawang.



19. Bola yang diberikan kiper kepada pemain, boleh dikembalikan kepada kiper dengan ketentuan bola tersebut harus dahulu menyentuh lawan baru boleh dikembalikan, jika tidak maka dianggap back pass dan diberikan pelanggaran tidak langsung.
20. Kick in/tendangan kedalam dilakukan dengan cara bola ditaruh pas diatas garis, dan kaki boleh menginjak garis atau didalam dan batas waktu maksimal 4 detik setelah wasit memberikan aba-aba.
21. Lemparan gawang atau goal clrence atau bola dalam permainan dilarang melewati garis tengah, apabila melewati maka akan diberikan tendangan tidak langsung. Untuk bola dalam permainan bola boleh melewati garis tengah apa bila ditendang lamgsung kedepan
22. Pada saat goal clearence dan bola dalam permainan kiper boleh memberikan bola didalam area circle atau daerah kiper.
23. Jika salah satu tim melakukan 6x pelanggaran, maka tim tersebut akan dikenakan second pinalti, dan seterusnya setiap pelanggaran terjadi sampai babak tersebut selesai dan jika pelanggaran terjadi diantara titik gawang, maka pemain boleh memilih mau melakukan second pinalti atau di tempat terjadinya pelanggaran.
24. Pemain maupun official dilarang mempropokasi wasit, dengan bertindak kasar atau mengeluarkan kata-kata kasar, apabila terjadi maka wasit akan memberikan peringatan dan terualang maka wasit akan memberikan kartu kuning.
25. Yang boleh beragumentasi pada saat pertandingan hanyalah seorang kapten tim, jika bukan kapten tim maka akan diabaikan.
26. Bagi Kapten dan Official yang ingin Protes Ke Panitia Harap dilaporkan paling lambat setelah pertandingan dengan menyertakan uang Protes sebesar Rp500.000 kepada panitia dan Protes tidak akan merubah keputusan pertandingan yang sudah berlangsung.
27. Pemain, official, supporter tim yang memulai dan membuat keributan dilapangan akan diberikan sanksi berupa, teguran, kartu dan diskualifikasi, apabila perbuatan tersebut melanggar hukum maka akan dilaporkan kepihak yang berwajib.
28. Pemain yang membuat keributan akan disanksi sebesar Rp. 250.000, untuk Official yang membuat keributan akan disanksi sebesar Rp. 500.000 dan Supporter yang



- membuat keributan akan disanksi sebesar Rp. 1.000.000 dan tim tersebut akan di blacklist dari turnamen sejenis sampai waktu yang tidak ditentukan.
29. Setiap tim yang mendapatkan pelanggaran, untuk melakukan tendangan pelanggaran akan diberikan waktu 4 detik untuk melakukan tendangan setelah pluit wasit ditiupkan dan apabila melanggar, maka pelanggaran tidak langsung akan diberikan ke tim lawan.
  30. Setiap tim mendapatkan time out 1x setiap babak nya dan dengan waktu yang disesuaikan oleh wasit, tim boleh meminta time out apabila tim tersebut sedang menguasai bola.
  31. Segera setelah selesai pertandingan kedua kapten tim dan wasit menandatangani berita acara pertandingan.

